

## ÉDITO...Q...

### La PAX en quelques mots

Deux frères taurens, le chasseur Corneauvent et le druide Ventdeplaine, commençaient à explorer le monde. Ils quittaient Mulgore pour la première fois depuis que leur peuple s'y était installé alors qu'ils étaient enfants, quelques années auparavant.

Ils furent abasourdis par la violence des combats qui se déroulaient à la Croisée des Chemins. Mais ils rencontrèrent aussi des personnes qui espéraient plus de paix : Halaa, une démoniste réprouvée, et Rumicecream, un chaman orc. Ensemble, ils réussirent à rassembler les membres fondateurs de la Pax Legatus.

Après les premiers recrutements, la Pax organisa une marche pour la Paix entre Grom'gol et Stormwind. A leur grande joie, l'événement fut un succès. De nombreux membres de la Horde et de l'Alliance se joignirent à eux.

Certains des membres de l'Alliance réunis ce jour là créèrent la Pax Legatum, la guilde jumelle de la Legatus dans l'Alliance.

Deux jeunes femmes : Meeleloo, une druide elfe de la nuit, et Lurette, une paladine humaine devinrent les leaders de cette seconde moitié de la Pax.

Depuis, les membres de notre guilde ont organisé plusieurs événements et participé à la vie du royaume.

Il y a eu des hauts et des bas bien sûr. Des gens sont arrivés, d'autres sont partis, mais cela est normal dans la vie d'une communauté.

Dernièrement, les Paxs ont participé activement à l'effort de guerre contre les sillithides, écrit le mot «PAIX» en se couchant sur le sol et étaient présents à la soirée organisée par la Horde des Brasseurs en l'honneur de ceux tombés lors de l'ouverture des portes d'Ahn Qiraj.

Nous avons de nombreux projets et notre premier anniversaire que nous venons de fêter ne fait que montrer que nous serons toujours là pour faire notre maximum afin qu'Azeroth deviennent une terre de paix.

Ventdeplaine  
Guide de la Pax Legatus

## Un an de PAX !



### Dans ce numéro :

**P2 : la recette du délice déviant**

**P2 : bienvenue aux nouveaux membres**

**P3 : notre rubrique mode**

**P3 : la Pax Legatus en dates**

**P4 : guide du petit démoniste**

## Délice de déviant façon Kolstone

Afin de profiter au mieux de ce bon met, il faut d'abord .. pêcher un poisson déviant !

On trouve celui ci exclusivement dans les étangs d'une petite oasis non loin d'un lieu sombre nommé 'la caverne des lamentations'.

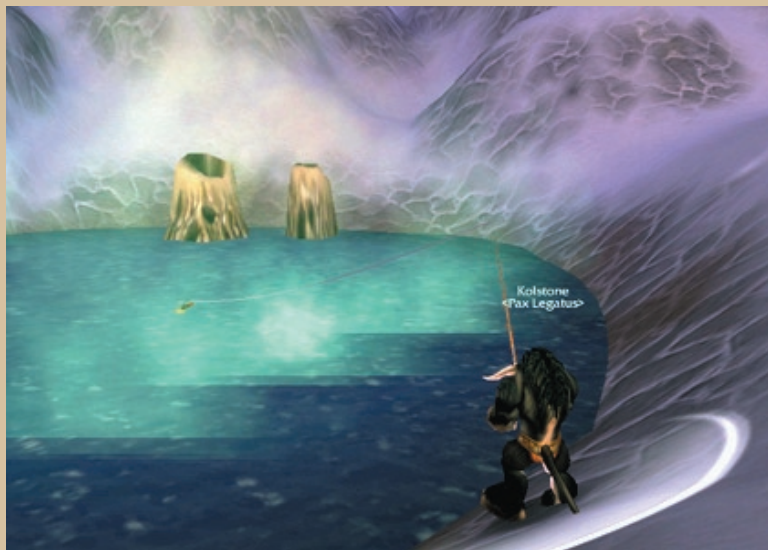
Nul ne sait si la magie que renferme cette grotte a touché les poissons ou s'il y a une autre origine à leur état ..

Toujours est-il que ces poissons semblent comme imprégnés par un effet magique des plus étranges .. peut-être dans le but de les protéger au vu de leur rareté.

Si un pêcheur occasionnel (prenons un Kolstone affamé au hasard ^^) s'aventurait à croquer tout cru un poisson déviant fraîchement pêché, il se passerait des effets des plus étranges ...

Notre gourmand national («Kolstone ! prends le temps de mâcher enfin !») se voit instantanément transformé sous forme humaine... soit sous forme d'un pirate des mers, soit sous forme d'un sombre ninja ...

L'effet dure 60 longues minutes («ne pleure pas Kolstone, ça va partir...») et n'affecte que l'apparence extérieure...



*Kolstone en tenue de pêcheur...*

Nous voyons par exemple Kolstone s'endormir subitement, alors qu'il vient juste d'être repéré par un Centaure agressif... n'est pas pêcheur émérite qui veut ! ^^

Cependant, un poisson déviant (notez bien ^^) cuit quelques minutes à feu doux et soupoudré avec quelques pincées d'épices douces récompensera celui qui le dégustera par un effet unique !

Cela ne suffit pas, bien sûr à tromper la vigilance d'un garde («cours, Kolstone !» ^^) mais peut suffire pour passer un bon moment dans un petit bal costumé .. voir de rendre le sourire à une Réprouvée qui regretterait sa vie passée ...

*A vos assiettes !!!*

## Bienvenue !

Bienvenue à nos nouveaux membres :

Pax Legatus :

>>Tryhia (Orque guerrière)

>>Oudjat (Troll voleur)

>>Koubak (Troll grand négociant)

Pax Legatum :

>>Célissande (Humaine mage)

>>Vélinda (Humaine prêtresse)

# Mode PAX

*Les cultures d'un héros*

## Les cultures d'un héros

Comment commencer cette rubrique de mode sans évoquer la déjà très célèbre tenue champêtre de Corneauvent !

Il vous le dira : « rien de tel, au retour d'une journée de luttas acharnées, qu'un peu de jardinage pour se détendre »

Mais attention !!! Pas question de souiller son armure de héros. Non !!! Un vrai Tauren sait adapter son apparence aux circonstances.

Face à des plantations, l'allure de rigueur est au sobre, au confortable... au vrai ; pas de fioritures inutiles.

Prenez par exemple :

- Un chapeau d'errance du singe, en cuir, tout simple, frais.
- Une salopette bleue créée sur mesure par un couturier, très légère.
- Des bottes de pêche extrême de Nat Pagle. Tout bon récoltant se doit d'exceller dans l'art de la pêche. (Corneauvent les a d'ailleurs remportées lors d'un concours de pêche sur le rivage de Strangleronce. Quel talent !)



Ne pas négliger les accessoires, indispensables à la mise en valeur de la vêtue :



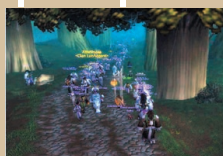
- Une fourche, outil essentiel, trouvée près d'une cabane abandonnée.
- Un poulet d'Ancona, fidèle compagnon, délivré de son élevage à la piste des mirages dans les Salines (Vous aussi vous pouvez les sauver. Faites un geste !!!)

Mademoiselle Saiya  
*Chroniqueuse mode*

## La Pax en dates

12 Mars 2005 :  
Création de la Pax Legatus

5 Mai 2005 :  
Première marche pour la paix



15 mai 2005 : Participation à la marche pour la paix organisé par Sadric (qui n'était pas encore membre de la Pax)

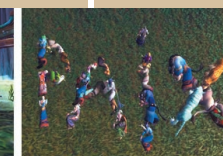
17 juin 2005 : Mariage de  
laorana et Sadric



5 août 2005 : Naissance des  
jumeaux de laorana et Sadric



5 mars 2006 : Écriture  
du mot PAIX avec le clan  
Lunargent



15 octobre 2005 : Mariage  
de Meeleloo et Edelween



Aujourd'hui nous allons parler de notre premier compagnon, issus des fosses infernales, j'ai nommé, le terrible, le tout puissant : **Diablotin**.

Sous sa forme absconde et grotesque se cache un utile serviteur. Ne vous laissez pas tromper par son apparente faiblesse et son gros pif, le diablotin est fourbe et peu se révéler très utile.

Voyons déjà ses capacités de base, en dehors du fait qu'il parlera toujours pour ne rien dire et vous casser les pieds.

**Attaquer :** cet ordre le force à attaquer à coup d'éclair de feu, ceci est sa seule attaque. Attention il ne peut rien faire contre les créatures immunisées au feu. Donc si votre chéri ne fait plus rien face à un odieux monstre ...

**Suivre :** le diablotin vous suit

**Rester :** le diablotin reste sur place, à quoi cela sert t'il ? Nous le verrons plus loin.

Votre compagnon a des pouvoirs, un éclair de feu, un bouclier de feu, la possibilité de se rendre intangible et un sort d'endurance, tous accessibles au fur et à mesure que vous deviendrez puissant par le biais d'ouvrages accessibles chez le maître des démons de la ville où vous résiderez pour la nuit.

### Ses modes d'actions :

**Agressif,** il attaque à vue tout ce qu'il veut, mode dangereux et à proscrire  
**Defensif,** il vous défendra si on vous attaque

**Passif,** ou le phoque, il ne fera rien même si on le tabasse à mort.

**Où apprendre à maîtriser un diablotin ?** c'est une quête accessible à nous seuls les démonistes, il suffit d'aller voir un maître démoniste, il n'y a jamais très loin un maître des démons et à chaque étape de notre progression vers la puissance ou le savoir, ils nous proposent des quêtes.

Le diablotin est accessible dès les premiers niveaux donc n'hésitez pas à revenir voir votre maître de classe.

Le maître des démons lui vend des livres pour monter votre diablotin, sortez-le de sa boîte avant d'acheter un livre ainsi vous saurez si votre incorrigible ami a ou non déjà le sort en mémoire.

### Vous avez un diablotin, c'est bien beau, mais comment bien l'utiliser ?

Le diablotin est fragile, il ne peut supporter plusieurs coups sans mourir, il faut donc faire en sorte de lui éviter de trop déguster.

### Comment faire ?

Essayer la manœuvre suivante :

Placer votre diablotin de façon à ce que vous et lui preniez l'agresseur en sandwich, mettez vous à bonne distance et ordonnez à votre compagnon de canarder le vilain, dès que ce dernier s'approche trop près de lui envoyez vos plus gros sorts pour que le méchant revienne vers vous.

Si la distance vous séparant vous et le diablotin est assez grande, votre adversaire sera mort avant même de vous atteindre.

La commande : « reste » peut dès lors se montrer

très utile pour bloquer le diablotin dans une position loin d'un adversaire avant de déclencher les hostilités, ou que vous courrez autour de lui le vilain aux fesses se faisant canarder. Schéma pour les démonistes légèrement intelligents ou les Taurens qui suivraient cet exposé :

[Diablotin — méchanPabo — Démoniste]

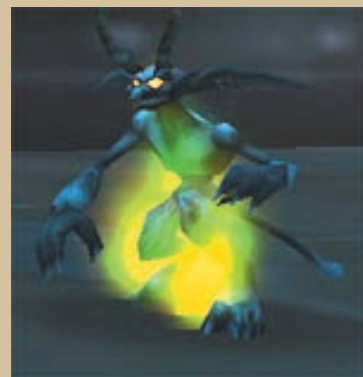
Si vous pouvez coller une malédiction des éléments sur le méchanPabo c'est encore mieux !

Le diablotin est un puissant serviteur qu'il faut avoir l'habitude de manipuler et qu'il ne faut pas sous estimer.

Avec de l'entraînement on peut même aller se battre contre les élites de la main de Tyr rien qu'avec lui (mais ce n'est pas la meilleure solution).

Si vous avez des questions ou voulez des explications supplémentaires l'école de Halaa est ouverte pratiquement tous les jours et vous pouvez facilement me joindre par la poste.

Halaa Darksorrows  
Institutrice



Petit mais costaud !